



IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ

Eiropas Reģionālās attīstības fonds

Prioritāte: 2.1. Zinātne un inovācijas

Pasākums: 2.1.1. Zinātne, pētniecība un attīstība

Aktivitāte: 2.1.1.1. Atbalsts zinātnei un pētniecībai

Projekts: "Multi - modeļu izstrādes tehnoloģija .NET pielietojumu projektiem"

Projekta sākuma datums: 2014.gada 1.janvāris.

Projekta beigu datums: 2015.gada 30.jūnijs.

Līguma Nr. 2013/0031/2DP/2.1.1.1.0/13/APIA/VIAA/010

ESF finansējuma saņēmējs: SIA, SWH SETS

Sadarbības partneris: Elektronikas un datorzinātņu institūts (EDI)

Projekta aktivitātes Nr.2.3.1 "Elementu pievienošanas izstrāde" progresa pārskats

Pārskats Nr. 9 par periodu no 2014.gada 1.janvāra līdz 2014.gada 30.jūnijam.

SATURS

1	Kopsavilkums.....	3
2	Ievads.....	4
3	API.....	5
3.1	EModel.....	6
3.2	EEntity.....	6
3.3	ELink.....	6
3.4	EAttribute.....	7
3.5	ENational.....	7
3.6	Elementu saglabāšana modelī.....	8
4	Secinājumi.....	9
5	Literatūras saraksts.....	10

1 Kopsavilkums

Pārskata periodā (2014-01-01 – 2014-06-30.) projekta „Multi - modeļu izstrādes tehnoloģija .NET pielietojumu projektiem” aktivitātes Nr.2.3.1 "Elementu pievienošanas izstrāde" ietvaros veikti šādi darbi:

1. Izstrādāts API EModel pievienošanai.
2. Izstrādāts API EEntity pievienošanai.
3. Izstrādāts API ELink pievienošanai.
4. Izstrādāts API EAttribute pievienošanai.
5. Izstrādāts API ENational pievienošanai.

2 Ievads

Šis pārskats ir veltīts projekta apakšaktivitātes Nr.2.3.1 "Elementu pievienošanas izstrāde" ietvaros paveiktajam.

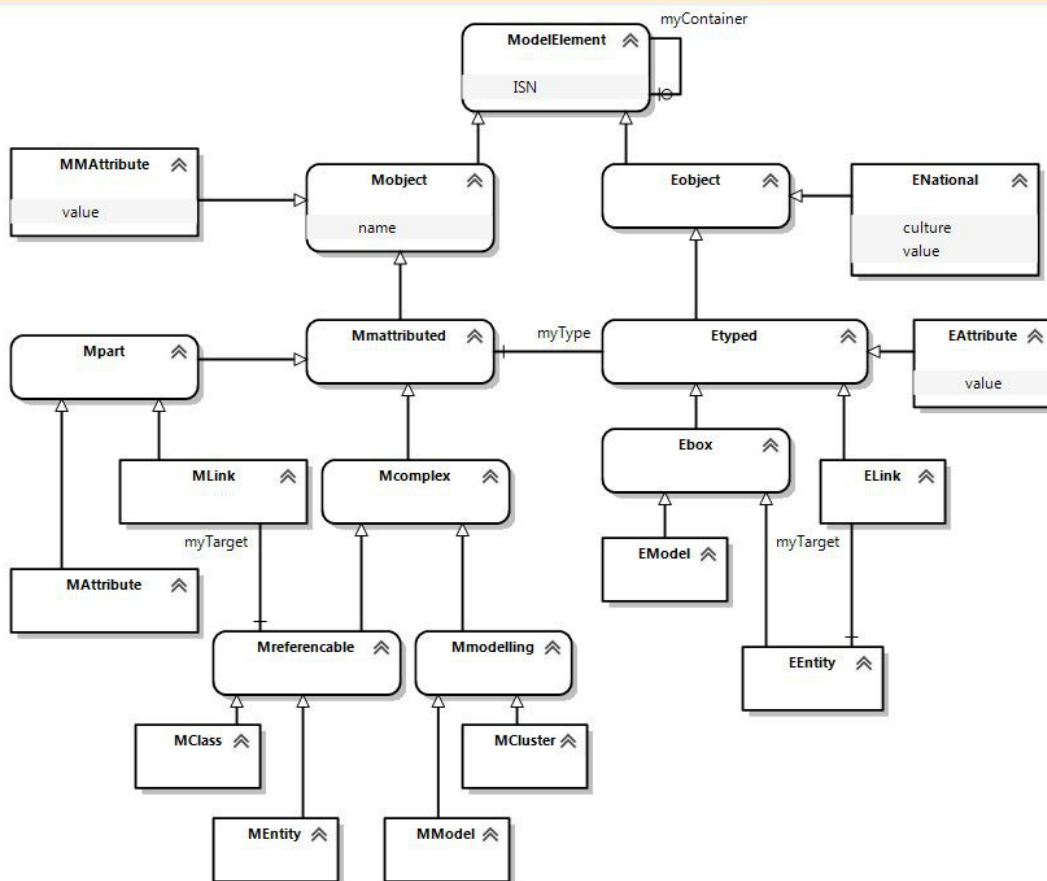
Aktivitātes ietvaros izstrādāti API elementu pievienošanai atbilstoši katram modeļa elementa tipam - EModel, EEntity, ELink, EAttribute, ENational, kas ir aprakstīti 3. Nodaļā.

3 API

Aplūkosim modeļa glabāšanas modeli (Zīm. 1). Dokumentā Nr.1.4 "Modeļu kodēšana un ielādes metožu izpēte" [1] ir aprakstīti modeļa formāta definīcijas un kodēšanas principi. Zīmējumā, labā puse (Eobject) satur modeļa informāciju, kur modeļa saturīgo elementu tipi ir uzzīmēti kā taisnstūri. Šis pārskats ir veltīts tam, kā pievienot šos elementus.

Apstrādes laikā modeļa elementi atrodas atmiņā. Lai papildinātu modeli atmiņā ar elementiem, tiek piedāvāts izmantot API, atbilstoši katram modeļa elementa tipam:

- EModel
- EEntity
- ELink
- EAttribute
- ENational



Zīm. 1.

3.1 EModel

EModel (Model store, int type=0, int predefinedISN=0) - pievieno modelim EModel tipa elementu. Modelī drīkst būt tieši viens EModel tipa elements.

Parametri:

Nosaukums	Tips)	Noklusētā vērtība	Apraksts
Store	Model		Tekošais modelis
Type	Int	0	
predefinedISN	Int	0	Unikāls identifikators

3.2 EEntity

EEntity (Model store, int container = 0, int type = 0, int predefinedISN = 0) - pievieno modelim EEntity tipa elementu.

Parametri:

Nosaukums	Tips)	Noklusētā vērtība	Apraksts
Store	Model		Tekošais modelis
container	Int	0	Vecāku elementa unikāls identifikators
Type	Int	0	MEntity tipa instances unikāls identifikators
predefinedISN	Int	0	Unikāls identifikators

3.3 ELink

ELink(Model store, int container, int target, int type = 0, int predefinedISN = 0) - pievieno modelim ELink tipa elementu.

Parametri:

Nosaukums	Tips)	Noklusētā vērtība	Apraksts
Store	Model		Tekošais modelis
container	Int		Vecāku elementa unikāls identifikators
Target	Int		Mērķa <i>EEntity</i> unikāls identifikators
type	Int	0	MLink tipa instances unikāls

			identifikators
predefinedISN	Int	0	Unikāls identifikators

3.4 EAttribute

EAttribute(Model store, int container, string value, int type = 0, int predefinedISN = 0) - pievieno modelim EAttribute tipa elementu.

Parametri:

Nosaukums	Tips)	Noklusētā vērtība	Apraksts
store	Model		Tekošais modelis
container	Int		Vecāku elementa unikāls identifikators
value	string		Atribūta vērtība
type	Int	0	<i>Mattribute</i> tipa instances unikāls identifikators
predefinedISN	Int	0	Unikāls identifikators

3.5 ENational

ENational(Model store, int container, string culture, string value) - pievieno modelim ENational tipa elementu.

Parametri:

Nosaukums	Tips)	Noklusētā vērtība	Apraksts
store	Model		Tekošais modelis
container	Int	0	Atbilstoša EAttribute elementa unikāls identifikators
culture	string		Kultūra, kurā <i>value</i> ir rakstīta. Uzstādāms, atbilstoši Internet standarta pierakstam, kas identificē valodu (piem. lv – Latviešu,

			en-US – Amerikāņu angļu) [2]
value	string		Atbilstoša <i>EAttribute</i> elementa tulkojums <i>culture</i> norādītājā valodā

3.6 Elementu saglabāšana modelī

Kamēr notiek apstrāde, modelis, kā objekts ar savu struktūru, atrodas atmiņā. Lai varētu izmantot modeli tālākajā izstrādē, modelis jāsavienā datnē. Tam kalpos modeļa objekta speciālā metode *export(filename)*, kur *filename* – ir datnes nosaukums, kur tiks saglabāts modelis XML formātā.

4 Secinājumi

Augšā piedāvātais API dot iespēju modeļa uzbūvēšanai, secīgi pievienojot modeļa elementus. Pēc modeļa aizpildīšanas ar elementiem, modelis tiek saglabāts datnē.

5 Literatūras saraksts

[1] – Projekta aktivitātes Nr.1.4 "Modeļu kodēšana un ielādes metožu izpēte" progresā pārskats Nr. 6 par periodu no 2014.gada 1.janvāra līdz 2014.gada 30.jūnijam.

[2] - [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/vstudio/bz9tc508\(v=vs.100\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/vstudio/bz9tc508(v=vs.100).aspx) – HOW TO: Set the Culture and UI Culture for ASP.NET Web Page Globalization